**Методические рекомендации по использованию разработки внеклассного мероприятия по информатике.**

**Игра: «Турнир знатоков компьютера» для студентов 1 курса.**

Одной из эффективных форм развития познавательного интереса учащихся к информатике и вычислительной технике могут служить внеклассные мероприятия: вечера, КВН, конференции, турниры смекалистых. Весьма важно, что они позволяют приобщить школьников к миру современной техники.

Внедрение информационных технологий в процесс обучения происходит по многим направлениям, среди которых и внеурочная деятельность. В нашем учебном заведении проходят предметные недели, цель которых, привлечь внимание учащихся к предмету, повысить мотивацию, расширить кругозор. Как правило, в это время проводятся предметные олимпиады, интеллектуальные марафоны, КВНы, и т.д.

Мною разработана командная игра для учащихся 1 курсов. Оболочка игры сделана с помощью программы PowerPoint . Мероприятие проводится с помощью компьютера и проектора.

Большое преимущество этой игры, то, что она проходит динамично и не требует вспомогательного материала, все это включено в оболочку игры.

Проведение таких коллективных мероприятий повышает интерес к предметам, сплачивает коллектив, создает благоприятную среду для обучения и познания нового и просто делает жизнь увлекательной и интересной.

Рекомендации: данный урок может быть использован на занятиях со студентами первого курса независимо от выбранной специальности (профессии).

Данный урок может быть проведён как внеклассное мероприятия, где будут задействованы студенты нескольких групп.

Мною был проведён урок как внутри одной группы, так и между несколькими группами. Результаты положительные.